

## Fiche de bataille

<u>Dommages</u>	<u>Type de blessure</u>	<u>Reçue par les joueurs</u>	<u>Reçue par leurs</u>
<u>opposants</u>			

2	Légère	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
---	--------	----------------------------------	----------------------------------

3	Moyenne	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
---	---------	----------------------------------	----------------------------------

4	Sérieuse	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
---	----------	----------------------------------	----------------------------------

5	Grave	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
---	-------	----------------------------------	----------------------------------

6	Critique	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□	□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
---	----------	----------------------------------	----------------------------------

Pertes d'effectifs

Légère	<	20%
Moyenne	<	40%
Sérieuse	<	60%
Grave	<	80%
Critique	<	100%

## Fiche de Mêlée

Phase en cours	Initiative	Attaque	Défense	Sort
1)	○	—	—	○
2)	○	—	—	○
3)	○	—	—	○
4)	○	—	—	○
5)	○	—	—	○
6)	○	—	—	○
7)	○	—	—	○
8)	○	—	—	○
9)	○	—	—	○
10)	○	—	—	○
11)	○	—	—	○
12)	○	—	—	○
13)	○	—	—	○
14)	○	—	—	○
15)	○	—	—	○
16)	○	—	—	○
17)	○	—	—	○
18)	○	—	—	○
19)	○	—	—	○
20)	○	—	—	○
21)	○	—	—	○
22)	○	—	—	○
23)	○	—	—	○
24)	○	—	—	○
25)	○	—	—	○
26)	○	—	—	○
27)	○	—	—	○
28)	○	—	—	○
29)	○	—	—	○
30)	○	—	—	○
31)	○	—	—	○
32)	○	—	—	○
33)	○	—	—	○
34)	○	—	—	○
35)	○	—	—	○

## Memento

### Potentiel martial

Arts m + arme  
! déf. + déf (arme)  
! déf. + bouclier

### Bonus de séquence

n+1, +3, +5, +6, +7  
où  
n= (Har + agr)-11

### Fatigue

n+1, +3, +5, +6, +7  
où  
n= Res + end

### Encaisser

Dom. = dom-(nv.  
d'armure -1)

### Pts. de Vie

□□□□□  
□□□□□  
□□□□□  
□□□□□  
□□□□□

### Pts. d'Energie

□□□□□  
□□□□□  
□□□□□  
□□□□□

### Pts. de Pouvoirs

□□□□□  
□□□□□  
□□□□□