



NOM : .....  
 Race ..... Âge .....

AGILITÉ

- Camoufler .....
- Esquiver .....
- Grimper .....

FORCE

- Forcer .....
- Lancer .....
- Porter .....

HARGNE

- Agresser .....
- Supporter .....
- Surprendre .....

MOUVEMENT

- Nager .....
- Sauter .....
- Sprinter .....

| ÉTAT DE SANTÉ |                                                   |
|---------------|---------------------------------------------------|
| Points de Vie | <input type="text"/>                              |
| Blessures     | <input type="text"/>                              |
| Intempéries   | <input type="text"/>                              |
| Malus d'état  | <input type="text"/> Énergie <input type="text"/> |

| ARMES & PROTECTIONS         |               |
|-----------------------------|---------------|
| Armes                       |               |
| • .....                     | Pot : .....   |
| Domm : .....                | Def : .....   |
| <i>Coups spéciaux</i> ..... |               |
| • .....                     | Pot : .....   |
| Domm : .....                | Def : .....   |
| <i>Coups spéciaux</i> ..... |               |
| Armure                      |               |
| Pièce/Comp : .....          | Prot : .....  |
| Enc : .....                 | Malus : ..... |



PRESTANCE

- Impressionner .....
- Influencer .....
- Séduire .....

RÉSISTANCE

- Contrôler .....
- Endurer .....
- Régénérer .....

SENS

- Observer .....
- S'orienter .....
- Surveiller .....

TREMPE

- Motiver .....
- Résister .....
- Surmonter .....



NOM : .....  
 Race ..... Âge .....

AGILITÉ

- Camoufler .....
- Esquiver .....
- Grimper .....

FORCE

- Forcer .....
- Lancer .....
- Porter .....

HARGNE

- Agresser .....
- Supporter .....
- Surprendre .....

MOUVEMENT

- Nager .....
- Sauter .....
- Sprinter .....

| ÉTAT DE SANTÉ |                                                   |
|---------------|---------------------------------------------------|
| Points de Vie | <input type="text"/>                              |
| Blessures     | <input type="text"/>                              |
| Intempéries   | <input type="text"/>                              |
| Malus d'état  | <input type="text"/> Énergie <input type="text"/> |

| ARMES & PROTECTIONS         |               |
|-----------------------------|---------------|
| Armes                       |               |
| • .....                     | Pot : .....   |
| Domm : .....                | Def : .....   |
| <i>Coups spéciaux</i> ..... |               |
| • .....                     | Pot : .....   |
| Domm : .....                | Def : .....   |
| <i>Coups spéciaux</i> ..... |               |
| Armure                      |               |
| Pièce/Comp : .....          | Prot : .....  |
| Enc : .....                 | Malus : ..... |



PRESTANCE

- Impressionner .....
- Influencer .....
- Séduire .....

RÉSISTANCE

- Contrôler .....
- Endurer .....
- Régénérer .....

SENS

- Observer .....
- S'orienter .....
- Surveiller .....

TREMPE

- Motiver .....
- Résister .....
- Surmonter .....