



NOM :
Race Âge

AGILITÉ

- Camoufler
- Esquiver
- Grimper

FORCE

- Forcer
- Lancer
- Porter

HARGNE

- Agresser
- Supporter
- Surprendre

MOUVEMENT

- Nager
- Sauter
- Sprinter

ÉTAT DE SANTÉ	
Points de Vie	<input type="text"/>
Blessures	<input type="text"/>
Intempéries	<input type="text"/>
Malus d'état	<input type="text"/> Énergie <input type="text"/>

ARMES & PROTECTIONS	
Armes	
•	Pot :
Domm :	Def :
<i>Coups spéciaux</i>	
•	Pot :
Domm :	Def :
<i>Coups spéciaux</i>	
Armure	
Pièce/Comp :	Prot :
Enc :	Malus :



PRESTANCE

- Impressionner
- Influencer
- Séduire

RÉSISTANCE

- Contrôler
- Endurer
- Régénérer

SENS

- Observer
- S'orienter
- Surveiller

TREMPE

- Motiver
- Résister
- Surmonter



NOM :
Race Âge

AGILITÉ

- Camoufler
- Esquiver
- Grimper

FORCE

- Forcer
- Lancer
- Porter

HARGNE

- Agresser
- Supporter
- Surprendre

MOUVEMENT

- Nager
- Sauter
- Sprinter

ÉTAT DE SANTÉ	
Points de Vie	<input type="text"/>
Blessures	<input type="text"/>
Intempéries	<input type="text"/>
Malus d'état	<input type="text"/> Énergie <input type="text"/>

ARMES & PROTECTIONS	
Armes	
•	Pot :
Domm :	Def :
<i>Coups spéciaux</i>	
•	Pot :
Domm :	Def :
<i>Coups spéciaux</i>	
Armure	
Pièce/Comp :	Prot :
Enc :	Malus :



PRESTANCE

- Impressionner
- Influencer
- Séduire

RÉSISTANCE

- Contrôler
- Endurer
- Régénérer

SENS

- Observer
- S'orienter
- Surveiller

TREMPE

- Motiver
- Résister
- Surmonter