

Il a été mon guide....

Il a été mon guide lors de mes premiers pas dans l'obscur, et j'ai été le sien, guidant son esprit vers Solaar quand la mort est venue.

Du moins le pensais-je.

Le voici aujourd'hui à mes côtés, me reprochant mon choix, me guidant une fois encore, bien malgré lui, vers de plus sombres chemins.

Premiers jours, Vaisseau Blanc. . .

Quel sombre fou j'ai été. Je le sens dans mon âme, je le sens dans ma chair.

La première étape a été la purification totale par le plasmé. Purification. Quelle ironie lorsque l'on pense au remède. A travers diverses hallucinations, sans doute pour tester ma volonté, la lumière a peu à peu quitté mon corps. J'ai senti la présence du plasmé à des lieux à la ronde, puis j'ai vu Nux la dévoreuse elle-même me sourire de sa bouche cannibale. Je me suis vu, enfin, copuler avec l'Horreur. Me laissant vulnérable, laissant mes camarades inquiets.

Puis, sans que d'autres facteurs entrent en compte, la contamination s'est faite. Seigneur, que cela avance vite. Je frissonne en pensant à tous ces marcheurs, qui sans le concours des rayons bienveillants de Solaar sont les jouets du Malin, sans même s'en apercevoir.

Mais il est trop tard et l'expérience doit être menée jusqu'à son terme. La preuve a été faite qui il est possible de régresser, jusqu'à un certain point du moins, ce qui permettrait de stabiliser la contamination.

Je vais donc laisser le poison se propager jusqu'à ce que je sente enfin les effets de Nux, et que je puisse les étudier. J'espère être assez fort pour pouvoir lutter ensuite.

Selon mes estimations, les changements physiques se feront très soudain, et ce n'est pas le bon endroit pour cela. Mais la tentation est si forte. Je pourrai certainement tenir les quelques mois qui me séparent de la Roke, mais avec une telle quantité de plasmе dans les cales, les crises se font trop régulières. Si la Phalange parvient à les détruire, je pourrai probablement résister. J'espère simplement que mon sacrifice ne sera pas vain, que la frustration qui est la mienne de ne plus jamais pouvoir contempler Solaar sera compenser par les informations que je pourrai donner aux initiés.

Puisse Solaar me venir en aide.

13^{ème} jour sur le Vaisseau Blanc

Ces derniers jours, la contamination a beaucoup évolué. C'est surtout du au fait que je me suis laissé aller. J'ai atteint le niveau que je souhaitais, mais les crises d'amnésies et le parcours sanglant que je laisse derrière moi dans cet état ne présage rien de bon.

La darkessence a suffisamment pris ancrage pour que je puisse à présent manipuler la sombre magie. Mon expérience de la magie céleste me laisse déjà entrevoir les possibilités. Solaar me pardonne, mais la terreur laisse place à de l'excitation d'approcher au but fixé.

Après quelques discussions avec un Hackron qui semble avoir changé de camps, j'ai appris la technique, du moins une solution, pour développer de tels pouvoirs. Ça n'est pas compliqué, loin de là, mais c'est terriblement dangereux, car le Shankr profite de ce moment pour solidifier son emprise. J'espère juste pouvoir être assez solide et ne pas succomber avant d'avoir pu donner les nouvelles informations dont je dispose à mes compagnons.

Des capacités nouvelles se sont développées, tels que la nyctalopie ou une plus grande agressivité. Mon énergie vitale même s'est accrue, ce qui est étonnement compte tenue de la cause. La dépendance à la sombre liqueur semble avoir déjà porté ses marques, pour me transformer de la sorte. Je vais avoir besoin de la foi d'Orlan dans ma quête, et je ne doute pas qu'il sera prêt à m'aider, mais il me faudra user de persuasion.

Mes différentes crises ont laissé la Phalange dans le doute. Je me rends bien compte que leurs armes me pointent sous leur chasuble. Et de l'autre côté, si les Hackrons me laissent en vie, c'est probablement parce qu'ils pensent que je vais devenir une shankcréature. Mais que se passera-t-il quand ils me verront maîtriser des pouvoirs. Je dois rester très discret sur ce point, et leur faire penser en ma faiblesse.

J'espère simplement que l'absence de ses rayons ne me fera pas oublier Solaar.

Jour 24, Le Radeau de la Sombre Méduse

J'ai suffisamment maîtrisé la contamination pour développer un pouvoir de Peur, terrorisant l'ennemi durant un instant. L'apprentissage d'un pouvoir est fascinant. Lors de la première manifestation, toute l'énergie fuse. J'ai ainsi effrayé plusieurs hommes, séparé par un mur. Fascinant. Mais la contamination a prit du chemin alors. J'ai compris le danger que procure l'enivrante chaleur de la réussite. Fort de cette expérience j'ai réussi ensuite très facilement à régresser, provoquant crise sur crise, me jouant de Nux elle-même. Bien mal m'en a pris. Non seulement j'ai raté l'apprentissage d'un deuxième pouvoir, mais la darkessence s'est engouffré dans la faille que mon avidité lui a ouverte. Il a fallu toute la foi d'Orlan l'élu et toute la volonté du sarkesh Warlock pour m'aider à stabiliser l'attaque et à la refréner.

L'échec de mon pouvoir m'a néanmoins montré que si la substance est toujours la même, il a des différences. Ce que les Hackrons appellent Singularités du Shankr. Une sorte d'équivalent des Stellaires. Dans la magie cosmique, pour maîtriser un don lumineux, il faut être en phase avec son stellaire. Je n'ose imaginer être déjà en phase avec l'une de ces singularités... Solaar, quel a été ce pari ?

Si je me tiens à mes constatations ultérieures, faisant mention de six Seigneurs des Fléaux, il y aurait donc six singularités. La certitude est faite du Froid, du Mensonge et de la Douleur. Je recherche les autres en opposition avec les stellaires, mais chaque contraire pourrait être une singularité, tant tous sont effrayants ! Que penser de la Folie (Sagesse), de la Corruption (Purification), du Chaos (Ordre) ou encore de la Maladie (Guérison) ? Les Ténèbres eux-même pourrait être une de ces singularités, en opposition à la Lumière, créant des sortilèges comme Repousser la Lumière.

Je me rends bien compte qu'en étudiant la Darkessence, je dois entrer en contact avec ses horreurs, et me faire leur messager. Je me rends compte aussi que le chemin

est long et que la force me quittera un jour, m'empêchant de faire marche arrière. Mes compagnons, bien redoutant sans cesse une nouvelle crise, me font partiellement confiance, et m'aideront probablement à tenir le plus longtemps possible.

Avec ce nouveau pouvoir, une nouvelle phase d'expérimentation peut commencer. Faire de mes compagnons des victimes de la Peur ainsi, pousser des réflexes Runka pour, sinon les immuniser, au moins les y rendre moins réceptifs.

J'ai tout le trajet qui nous sépare de la Roke pour m'entraîner et résorber ce que je pourrai de la Sombre Contamination. Ensuite, une fois sur le continent, je ne saurai dire ce qui nous attend. Mes compagnons espèrent une escorte Runka que je redoute, préférant m'infiltrer dans le probable comité d'accueil d'Hermen.

Que la Lumière vous illumine, compagnons, elle qui plus jamais ne brillera sur moi.