

*La croisade de la ville mouvement a sauvé les stallites jumeaux d'Istan et Nople, maintenant il est temps de continuer cette croisade contre les forces de l'obscur sur tout Sombre-Terre !...*

Les initiés formeront de bout en bout les croisés, et mèneront les troupes....

## Formation de base du croisé :

### 3 mois dans le puit de rédemption

Un entraînement physique et psychologique intensif dans la pénombre.

*Car c'est dans les ténèbres que l'on trouve sa foi en la lumière divine de Solaar.*

Leurs seules possessions, durant cette phase, seront un pagne et une seule bougie.

- exercices physiques
- beaucoup d'attente
- peu de nourriture (1 portion par jour)
- peu de sommeil (par tranche de 2h max.)
- peu de dialogue (1h par jour seulement, dont la prière en présence de Meilleurs)
- formation théorique sur l'obscur, ses différents milieux et ses dangers

Après ces trois premiers mois, les futurs croisés seront préparés aux marches dans l'obscur et verront l'importance de la lumière dans leur vie.

### 3 mois sur le plateau de Silice et ses alentours (marais)

Un entraînement aux techniques de survie dans l'obscur.

*Connais les milieux que tu traverses et ses dangers pour ta survie.*

Equipés d'un matériel de marcheur limité, les croisés apprendront à survivre dans des milieux hostiles (armes pour cette phase: falchion et arc).

- formation aux techniques de camps (tente, tour de garde, repas,...)
- reconnaissance avec d'autres troupes (signaux, coordination,...)
- méthodes de survie (informations sur les différents bourbiers, techniques de chasses, camouflage, techniques de conservation de la nourriture, purification de l'eau,...)
- marches forcées
- techniques d'exploration dans les différentes ruines du plateau
- techniques de grimpe au vingt milles marches
- étude des différents milieux de l'obscur (marais, glace, désert, chaos, ruines,...)

La formation du croisé en tant que marcheur s'achève sur une semaine libre à Phénice. Le solde s'élève à 90 lux. Chaque croisé se voit affecter un compagnon, pour la création de pairs.

*Toujours par deux ils iront !*

(Une surveillance est ainsi faite, pour prévenir l'infiltration. Les Contrefeux pourront surveiller également les croisés durant la permission).

Les anciens croisés pourront aussi mener la suite de la formation et accueillir les nouveaux croisés aux stallites où ils ont pris position.

### Formation avancée du croisé :

#### 2 mois dans les abords de Phénice l'Immortelle

Un entraînement aux armes intensif et une étude approfondie sur nos ennemis.  
*Les croisés sont le bras armé de la lumière divine de Solaar !*

Équipement de base : armure en cuir, articles (2), petit bouclier, falchion, poignard et arc.  
Matériel de marcheur (niv. 2)

- managements des armes (techniques de combat rapproché, stratégie, feintes, tir de précision,...)
- étude approfondie sur nos ennemis (maraudes, orlas, konkalites,...et les diverses shankcréatures, leurs techniques d'infiltration, leurs faiblesses,...)

#### 4 mois dans les différents avant-postes

##### Spécialisations :

-explorateur : *Partout où nous irons, la lumière règnera !*

Avant poste de l'Abîme : entraînement avancé aux techniques de la marche et à l'expédition

-fusilier : *Une balle, une seule, peut apporter la victoire !*

Avant poste de l'Ecrin : entraînement avancé au mousquet

-dresseur : *Un mot et ils te sauvent !*

Monastère du Silence : élevage et dressage d'ours, de cerbères, de yaks,...

-piquet : *A bonne distance, nous sommes intouchables !*

Avant-poste de la Faille : entraînement au long pieu (3m)

-concasseur : *Rien n'est incassable !*

Avant-poste du Bout de Terre : entraînement aux différentes techniques d'explosif...

-réserviste : *Dans la clarté, il y a toujours une ombre !*

Première marche (base dans la Ferraille,...)

Ainsi formés, les croisés formeront des meutes de dix hommes

(2 explorateurs, 2 fusiliers, 2 dresseurs, 2 piquets et 2 concasseurs)

Chaque pair a son propre matériel dû à sa formation, en plus de l'équipement de base.

## Les missions principales des croisés

- installation d'avant poste dans chaque stallite visité
- sécurité des abords des stallites
- sécurité des convois (sécuriser les routes inter-stallites)
- fouilles minutieuses des ruines
- annihilation des maraudes, des orlas, des konkalites, des créatures contaminées,...
- aide à la réalisation des routes célestes (entre Nâh et Phénice)
- remise en service du Léviathan
- récupération de la pierre magnétique des ruines de Magna
- construction d'un avant-poste (un phare) dans les marais
- contrôle et sécurité du plateau de Silice
- recherche de toutes les formes de technologie ou de matériels de l'Avant

## Les missions des réservistes à Phénice

- enrôler des hommes
- installation de base dans la première marche
- sécurité des quartiers de la première marche
- trouver les passages secrets du stallite (imperméabiliser le stallite)
- infiltration des camps ennemis (horlas, konkalites, sectes,...)
- mercenariat (protection des chasses familiales, protection de sites à risques,...)

## Les techniques de combat

Les différentes factions apprendront la collaboration durant un combat ou la traque des contaminés.

Exemples :

- les piquets tiennent à distance une arakor, les concasseurs tirent des explosifs sur la créature...
- des écorchés attaquent les troupes, les fusiliers leur tirent en plein dans la poitrine...
- les flèches enflammées volent sur une horde de shankcréatures, les fusiliers tirent sur les krochs, les piquets tiennent à distance la horde, les cerbères défendent les troupes...
- le feu est le seul moyen d'anéantir le sang contaminé, brûler tous les cadavres contaminés
- un homme face à une créature n'a quasiment aucune chance, mais une bonne collaboration entre croisés peut assurément donner la victoire sans aucune perte...
- dans les ruines, il y a toujours des créatures, qu'elles attirent par la pitié ou par des lux, ne vous laissez pas bernier, tuez les sur le champs...
- chaque créature a son point faible, certaines trop lentes, d'autres désorganisées, ou encore certaines trop stupides...mais elles restent malgré tout très dangereuses et même mortelles, donc trouvez les et détruisez les sans sommation ou quelconque compassion.
- apprenez à différencier les différentes créatures et leurs ruses, et vous sortirez toujours vainqueurs de vos combats.

^...