

*Nous avons connu en ce temps-là un étrange conteur, dont le nom s'est malheureusement perdu dans mes trous de mémoire. Il nous a tellement motivés, l'animal, que nous l'avons cherché pendant des mois et des mois, sans aucun résultat. Nous ne savions même pas si ce tourbillon se trouvait sur le plateau ou dans le chaudron. Ce n'est que bien plus tard que nous l'avons trouvé, bien malgré nous...*

*Nous explorions des ruines souterraines de l'Avant, poursuivis par des Buveurs de Sang, ces sortes de sangsues humanoïdes, capables d'égorger un homme à l'aide d'un seul tentacule, en compagnie d'Anker Sherda. C'est par ailleurs dans ce souterrain que Warlock, un ami Meilleur et moi avons « gagné » notre aquaphobie, mais nous en parlerons plus tard. Nous nous sommes sortis in extremis de ce souterrain, lorsque nous avons rencontré ces étranges chasseurs. Ils étaient presque nus et portaient des peintures sur le corps. Après bien des pourparlers, Anker réussit à nous faire accepter en leur sein, car nous avons tous besoin de repos ; c'est alors qu'ils nous amenèrent dans une cité souterraine. Je tairai le nom de l'endroit pour que les jeunes volveaux n'aient pas l'inconscience de vouloir y aller...*

*Leurs habitations étaient construites autour d'un cratère, dans une grotte énorme. Au fond de ce cratère se trouvait le fameux tourbillon. Fait d'un étrange liquide, son mouvement hypnotique avait sur nous un drôle d'effet. Surtout en ce qui concerne des toxicomanes tels qu'Espiègle le fouineur et moi-même, votre humble narrateur. Je ne saurais dire s'il s'agissaient d'hallucinations ou non, mais nous avons vu d'immondes créatures qui semblaient attendre quelque chose, prostrées autour du tourbillon, observant les habitants de la grotte. Il était d'ailleurs dangereux de trop se rapprocher du Tourbillon, qui quelque fois s'agrandissait de manière imprévisible, pour regagner ensuite sa taille normale. Il y avait aussi des pêcheurs, sur ce Tourbillon, qui ramenaient sans cesse des objets de l'Avant vers la surface. L'origine des ces objets est d'ailleurs assez intrigante, mais nous avons alors d'autres soucis.*

*La légende que m'a raconté un Vieux de la tribu (Ne sous-estimez jamais les légendes, et encore moins les Vieux qui les racontent...) parle de démons qui hantaient cet endroit en premier lieu. Le chef actuel de la tribu serait arrivé et les aurait terrassés, les poursuivant jusqu'à l'autre côté du Tourbillon. Il y aurait*

*découvert des connaissances extraordinaires, mais a refusé de nous en faire part, comme d'ailleurs à quiconque qui tente d'en savoir un peu plus. Le Chef aurait alors fait d'étranges rituels qui auraient bloqué les monstres de l'autre côté de la « Porte ». Selon cette histoire, le chef de la tribu serait extrêmement vieux, dépassant probablement la centaine d'années !!! Ceux que nous avons d'abord pris pour des adaptés se trouvaient en fait être des marcheurs recueillis, qui ont préféré rester ici.*

*Le rituel pour être accepté dans la tribu consiste à se faire immerger dans le Tourbillon quelques instants. D'après nos observations, aucun signe physique de changement n'est perceptible, mais mentalement, les immergés semblaient avoir changé. Le Tourbillon avait l'air d'agir sur eux comme une drogue. Tout là-bas était fait dans cette matière, de leurs outils à leurs habitations. Bien que leur mode de vie nous ait paru pacifique, il nous a été relativement difficile de nous échapper de la grotte. Aucune présence Shankr ne semblait être présente, mais l'atmosphère était en permanence lourde et oppressante. Je ne donnerai pas le moyen de vous échapper, afin de véritablement vous démotiver d'y aller.*

*Voilà toute l'histoire telle qu'a commencé le conteur à nous raconter, et que nous avons fini par vivre...*